

Instruktioner för ditt arbetsprov

Mockup/Video

Arbetsprov för Diplomerad Game Audio Producent

Vänligen ladda ner > denna < fil.

Filen är en .mov-fil. Du ska nu importera videon in i den DAW du använder. Om det här är första gången du laddar in en video i en DAW, följ någon av länkarna nedan för information om hur man gör:

[Cubase](#)

[Reaper](#)

[Logic Pro X](#)

[Pro Tools](#)

[Ableton Live](#)

[Presonus Studio One](#)

[Reason](#)

[Mixcraft](#)

Du ska nu skapa musik och/eller sound design för denna video. Var uppmärksam på synk med bilder, balansen på ljudet (och musiken) och arbeta med ditt projekt i 24bit/48Khz. Konvertera inte .mov-filen till .mp4 innan du importerar in videon i din DAW. Efter att du gjort färdigt din mockup med ljud och musik så exporterar du videon med ditt ljud och laddar upp det i din ansökan.

Vi hoppas att du har kul, och vi kan inte vänta på att få höra din mockup!

